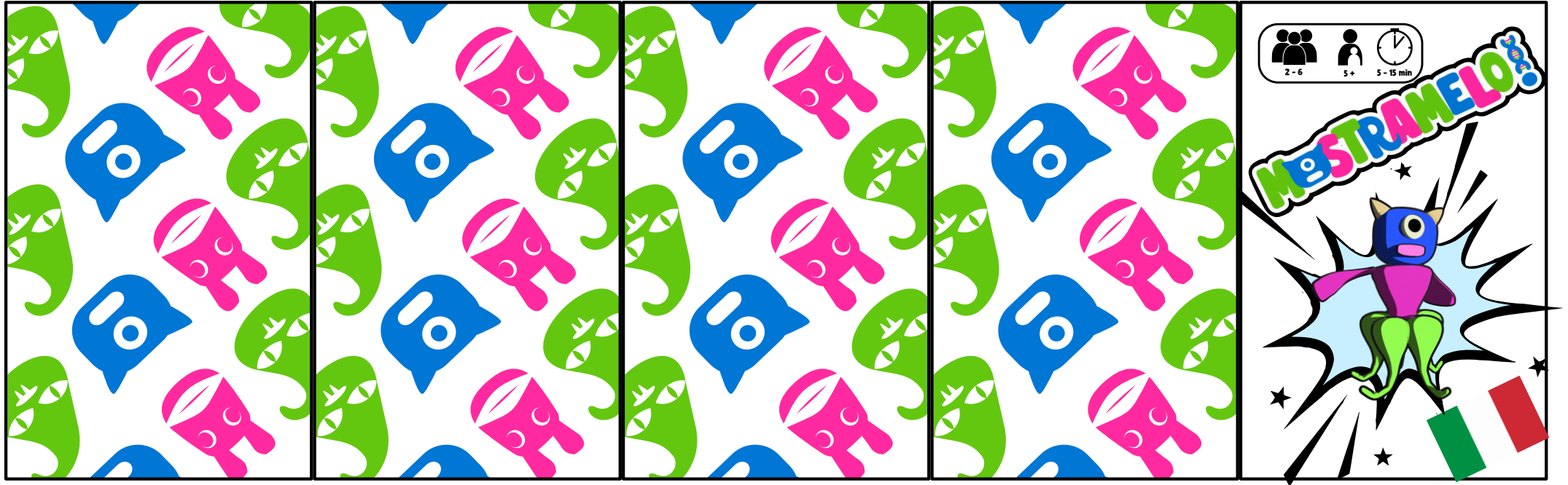




## LA STORIA

Comunicato della massima urgenza: trovato un mostro mutante, ultimo al mondo della sua specie, un mutaforma che cambia continuamente il proprio aspetto fisico!

Il nostro **Progetto Universale Protezione e Preservazione Astrofauna (P.U.P.P.A.)** si è preso l'incarico di salvare la sua specie creandone una copia perfetta a partire dalla replicazione del suo DNA.

Fortunatamente, il nostro strumento **Fotorilevatore Universale Fenotipi Fauna Aliena (F.U.F.F.A.)** può esserci d'aiuto. Si tratta di un dispositivo in grado di mostrare in tempo reale le modifiche fenotipiche del mostro mutante, grazie a cui gli scienziati potranno ricostruire l'identikit genetico del mostro.

Il **P.U.P.P.A.** mette in palio un premio per lo scienziato più rapido, ora sta a voi correre contro il tempo. Buona fortuna!

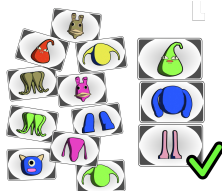
## RUOLI

- Un giocatore è l'**osservatore sul campo**: utilizza il **F.U.F.F.A.** per monitorare le mutazioni del mostro e comunicarle a voce al team di ricerca.



**SCARICA IL F.U.F.F.A.**

- Tutti i restanti giocatori sono i **ricercatori del team di ricerca** e cercano di ritrovare e fissare prima della mutazione genetica successiva l'aspetto corretto del mostro.



## SVOLGIMENTO

(VARIANTE CON CARTE FISICHE + APP)

Posizionare (ordinatamente o alla rinfusa) tutte le carte a faccia visibile.

L'**Osservatore** lancia il **F.U.F.F.A.**, visibile solo a lui, e descrive a voce ai ricercatori la forma attuale del mostro.

Ogni **ricercatore** dovrà ricomporre l'identikit del mostro

- È possibile avere davanti a sé al massimo una carta per parte del corpo. Per prendere una nuova carta, riposizionare al centro dell'area di gioco una carta dello stesso tipo
- È proibito sottrarre a un altro giocatore le carte che ha già prelevato dall'area di gioco

(VARIANTE DIGITALE CON PIÙ APP)

Ogni persona avvia il proprio **F.U.F.F.A.**

Il gioco segue le stesse modalità della versione normale, ma anziché cercare le parti del mostro sul tavolo, i **ricercatori** ricomporranno l'identikit usando la versione di **F.U.F.F.A.** sul proprio dispositivo

## FASE DI VERIFICA

La prima persona che pensa di aver ricomposto il mostro deve gridare "EUREKA!"; l'**Osservatore** preme quindi il pulsante STOP nel **F.U.F.F.A.** per arrestare l'aggiornamento dell'identikit, poi risponde: "MOSTRAMELO!".

Si compara quindi l'identikit virtuale sul **F.U.F.F.A.** con quello ricostruito dal ricercatore.

- Se gli identikit corrispondono, il **ricercatore** guadagna 1 punto. L'**Osservatore** può ora premere NEW MISSION sul **F.U.F.F.A.** per avviare un nuovo turno che si svolge come quello appena concluso.

- Se gli identikit non corrispondono, solo il **ricercatore** in errore rimette al centro tutte le sue carte. L'**Osservatore** preme RESUME sul **F.U.F.F.A.** e la ricerca prosegue da dove era stata interrotta.

## FINE DEL GIOCO

Vince la prima persona a totalizzare 3 punti.

E ora via, verso nuove avventure: dopotutto, ci sarà sempre un nuovo mostro intergalattico in via d'estinzione che avrà bisogno dell'intervento tempestivo del **P.U.P.P.A.** per mettere su famiglia!

**BUON SALVATAGGIO!**



Davide Pedron - Chiara Di Modica - Martin Péron

Ker-Myth Mor 2022-2026 Tutti i diritti riservati